



# *Waidhauser Seefest 2023*

*vom 14. Juli bis 16. Juli 2023*

Die Vereinsgemeinschaft Waidhaus lädt ein zum  
**Fischerstechen am Samstag, 15. Juli 2023 ab 15 Uhr – Gruppenspiele**  
und  
**Sonntag, 16. Juli 2023 ab 14 Uhr - Finalrunden**  
**Veranstaltungsort:**  
**Freizeitanlage Bäckeröd in Waidhaus**

Startgeld pro Team 10,00 Euro

✚ Preise:

- ✚ 1. Platz: Gutschein für ein 50 Literfass Bier der Brauerei Scheuerer
- ✚ 2. Platz: Gutschein für ein Spanferkel
- ✚ 3. Platz: Gutschein für ein 30 Literfass Bier der Brauerei Scheuerer
- ✚ Turniermodus: in Abhängigkeit der angemeldeten Mannschaften

✚ **Anmeldeschluss: 17. Juni 2023**

Gebt diese Einladungen bitte auch an Vereine, an Freunde und im Bekanntenkreis weiter.

Für Speis und Trank ist an beiden Tagen ausreichend gesorgt, es lohnt sich allemal.

Auf Euer kommen freut sich die Vereinsgemeinschaft Waidhaus.

Tobias Kirner  
1. Vorsitzender

# Waidhauser Seefest 2023

vom 14. bis 16. Juli 2023

## Anmeldeformular - Teilnahme am Fischerstechen, am 15. und 16. Juli 2023

Bitte füllen Sie (Verein/Institution/Privat) alle Felder vollständig und leserlich aus und lassen Sie uns das Formular zukommen. Nur vollständig ausgefüllte Formulare werden berücksichtigt!

Anmeldung unter:

Vereinsgemeinschaft Waidhaus

1. Vors. Tobias Kirner

Sonnenstr. 14, 92726 Waidhaus

Telefon: 0171 / 5261691

E-Mail: Vereinsgemeinschaft.waidhaus@gmail.com

**Anmeldeschluss: 17. Juni 2023**

### Kontaktdaten - Mannschaft:

Verein/Institution/Privat: \_\_\_\_\_

Ansprechpartner: \_\_\_\_\_

Anschrift: \_\_\_\_\_

Telefon: \_\_\_\_\_ Mobil: \_\_\_\_\_

E-Mail: \_\_\_\_\_

Aktive Teilnehmer (max. 3 Personen)

Stecher: \_\_\_\_\_

Rudergänger: \_\_\_\_\_

**Kostümierung erwünscht!**

\_\_\_\_\_  
Datum, Unterschrift

### **Haftungsausschluss:**

Die VG Waidhaus und der Markt Waidhaus übernehmen keinerlei Haftung für abhandengekommene persönliche Sach- oder Wertgegenstände sowie Personenschäden. Die Haftung der Veranstalter oder deren Vertreter ist – auch gegenüber Dritten – ausgeschlossen, soweit sie nicht auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung der Veranstalter, deren gesetzlicher Vertreter oder Erfüllungsgehilfen beruht. Die Teilnahme am Fischerstechen erfolgt auf eigene Gefahr und eigenes Risiko. **Alle Teilnehmer müssen Schwimmen können, Nichtschwimmer werden nicht zugelassen.**

# **Spielregeln**

## **Fischerstechen**

1. Die abgesteckte Kampfbahn darf nicht überfahren werden.
2. Die zugeteilte Kampfbahn muss nach einem Wenden eingehalten werden.
3. Die Kähne sollen möglichst schnell und gerade fahren.
4. Die gekennzeichnete Fläche auf dem „Stecherbrett“ darf nicht nach hinten übertreten werden.
5. Die Stecherstangen sind ruhig zwischen Gürtellinie und Schulterhöhe zu halten.
6. Jegliches Rühren oder Wegschlagen der Stangen ist verboten. Zu tiefes Stechen hat zu unterbleiben.
7. Die Jury ahndet dies mit Strafpunkten bzw. Verwarnungen – siehe Punkt 10 –
8. Durch Ertönen der Glocke wird die Kampfzeit eingeleitet.
9. Die Kampfzeit beträgt 5 Minuten. Bei Nichtentscheidung gibt es eine Verlängerung von 4 Minuten. Ist dann noch immer keine Entscheidung gefallen, müssen beide Mannschaften ausscheiden.
10. Der Kampf ist entschieden, wenn ein Stecher ins Wasser fällt. Das Verlassen der Fläche auf dem Stecherbrett führt zu einer Verwarnung.
11. Den Anweisungen des Kampfgerichtes ist unbedingt Folge zu leisten. Es kann bei Nichteinhaltung der Spielregeln eine Verwarnung aussprechen. Dreimalige Verwarnung führt zur Disqualifikation.
12. Die Entscheidungen des Kampfgerichtes sind unanfechtbar.
13. Für Nichtschwimmer ist die Teilnahme nicht gestattet.
14. Bei den Wettkämpfen bestehen die Mannschaften aus 2 Ruderern und 1 Stecher.
15. Das FISCHERSTECHEN ist ein Spiel und so sollte es von allen Beteiligten betrachtet werden.
16. Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Ansprüche der Teilnehmer untereinander oder gegen den Veranstalter sind ausdrücklich ausgeschlossen.